

冬季天氣的準備技巧



為嚴寒天氣做好準備



找到您的供水關閉位置

確保您住所中的每個人都知道供水關閉總閥的位置，並始終保持其附近無雜物和障礙物。

在緊急情況下，Austin Water建議您首先嘗試關停業主關閉閥。對於我們服務區內的大多數家庭，業主家中的關閉閥位於水錶箱的水錶一側。如果您不確定在哪裡，請查看您購買住所時的房產檢查報告。租房人員請諮詢您的物業經理。

如果您找不到關閉閥或它已損壞，那麼您應該準備好使用水錶箱中的市關閉閥。在緊急情況下，您可能需要一把水錶鑰匙才能打開水錶箱，這可以在大多數五金店買到。



隔絕冷空氣

將通往室外的門窗緊閉。修理破損或漏風的窗戶、門和牆壁。密封低矮空間和地下室的所有有洩漏的地方。在嚴寒期間對沒有製熱裝置的空間做好過冬保護並關閉車庫門。



外露的管道和熱水器

在閣樓或車庫等對沒有製熱裝置且通風的區域對管道進行保溫處理。還請查看您的水箱和無水箱熱水器的製造商建議。五金和管道供應商均售賣保溫材料，以幫助防止管道凍結。



室外水龍頭

關閉室外水龍頭。取下所有連接的軟管並用毛巾或聚苯乙烯泡沫保溫材料包裹水龍頭。關閉並排空自動噴水系統。

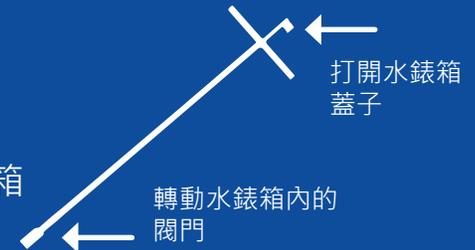


在出城前做好準備

如果您計劃在可能嚴寒天氣時離家，請在水錶處關閉水源並將恆溫計設置為65度或更高。

應備好的 應急物資：

- 水錶鑰匙用於在必要時打開您的水錶箱



- 保溫材料
用於室內室外管道的
保溫



- 水管龍頭蓋用於保護
室外水龍頭



- 電池供電的收音機和
手電筒



- 備足用水7天
每天
每人1加侖



新的My ATX Water水錶箱蓋已更換，但應該可以使用標準水錶箱蓋鑰匙打開。有一個彈簧裝置，需要先按下水錶箱鑰匙，然後再轉動鑰匙才能打開蓋子。請注意，蓋子是連接到箱子內的儀表的。小心避免損壞這些線路。

Traditional Chinese



冬季天氣的準備技巧



嚴寒天氣期間 (1-2天)

■ 保護室內水龍頭

打開廚房和浴室水槽下方的櫥櫃，讓溫暖的空氣在管道周圍循環。如果住所內有兒童或寵物，請務必清除這些櫥櫃中的任何有毒物質。

■ 在必要時保持水龍頭滴水

採取上述措施後，如果您覺得水管仍可能凍結，請讓冷水水龍頭保持緩慢滴水。您選擇的水龍頭應該是離關閉總閥最遠的水龍頭。水流無需連續的流淌。如果您保持水龍頭滴水，請收集滴水以備稍後使用。

■ 電力中斷

如果您遇到停電超過24小時，請停止滴水並在水錶處關閉水源。

較長的嚴寒天氣 (超過2天)

Austin Water將在整個嚴寒天氣期間監測影響我們供水基礎設施的天氣狀況。按照Austin Water的說明獲取有關保護管道和Austin供水系統基礎設施的最佳指導：



austinwater.org

- [Facebook/AustinWater](https://www.facebook.com/AustinWater)
- [@AustinWater](https://twitter.com/AustinWater)
- [Instagram/AustinWater \(@austin_water\)](https://www.instagram.com/austin_water/)
- www.youtube.com

有關更新和指導視頻，請訪問：austinwater.org

Traditional Chinese



凍結後解凍管道

經過一段時間的嚴寒天氣後，如果您打開水龍頭，發現只有極少量的水流出，或者根本沒有水流出，則可能是水管或水錶凍結了。採取以下步驟：

■ 測試所有水龍頭，查看哪些水龍頭被凍結

如果您發現您的水龍頭都不工作，那麼凍結的管道就位於進入住宅的主水管附近。如果同一樓層的水龍頭都不工作，那麼凍結的管道位於不同樓層之間。如果同一房間的水龍頭都不工作，那麼凍結的管道位於主水管和水進入房間的位置之間。

■ 找到管道的凍結部分

在確定哪個管道被凍結後，沿著受影響的管道查看以尋找凍結跡象，如凸起、霜凍或冰。如果沒有明顯的跡象，請注意管道的溫度並找到管道溫度最低的地方。

■ 緩慢解凍管道

即使是最微弱的水滴也能幫助解凍結冰的管道。如果您的任何一個水龍頭可以流出水，請打開它完全打開最靠近凍結管道的冷水水龍頭，以釋放壓力並減少管道破裂的機會。如果凍結的管道僅在一個區域，您可以通過打開櫥櫃並讓溫暖的空氣在管道周圍循環來解凍管道。用溫水浸泡毛巾，然後將毛巾包裹在結冰的管道上。您可以使用吹風機或便攜式加熱器解凍管道，但若有積水，請勿使用電器。切勿使用明火解凍管道。

如果這些步驟不起作用，請聯繫有執照的水管工或您的物業經理尋求幫助。

註冊 myatxwater.org
客戶門戶網站以跟踪用水量，並在用水量因可能洩漏而增加時收到警報。

